PRÁCTICA 3

Ej 5:

1. Son tipos de datos predefinidos por el lenguaje, que utilizan una palabra reservada en minúscula para denotar el valor literal.
2. Un int es un tipo primitivo, y un Integer es un objeto que envuelve al int para proveer funcionalidades de objetos.
3. 0 y null, respectivamente.
4. No compila. Solo se inicializan si son variables de instancia.

Ej 7:

1. /model

|

→ ClassModel

|

→ /gui

|

→ ClassGUI

→ /model

|

→ ClassModel

1. Comparten la misma jerarquía, pero se mapean de .java a .class

Ej 10.

1. No, no lo conoce; se llama encapsulación.